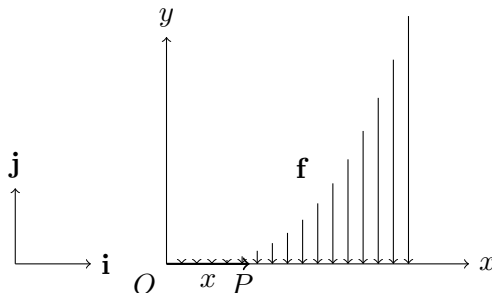


**Esercizio 1.** In un piano, su cui fissiamo un sistema di assi coordinati  $Oxy$  di vettori  $\mathbf{i}, \mathbf{j}$ , è data la distribuzione di forze per unità di lunghezza

$$\mathbf{f} = -\lambda x^n \mathbf{j}, \quad \lambda > 0, \quad n \in \mathbb{N}, \quad x \in [0, \ell].$$

Calcolarne la risultante e il centro dei vettori paralleli.



*Soluzione.* La risultante è data dall'integrale

$$\mathbf{R} = \int_0^\ell \mathbf{f} dx = \int_0^\ell -\lambda x^n \mathbf{j} dx = \left( -\lambda \int_0^\ell x^n dx \right) \mathbf{j} = -\frac{\lambda \ell^{n+1}}{n+1} \mathbf{j}.$$

Invece il centro dei vettori paralleli  $C$  è dato dalla seguente relazione: se  $P$  è il generico punto dell'intervallo  $[0, \ell]$ ,  $P - O = x\mathbf{i}$ ,

$$C - O = \frac{\int_0^\ell (\mathbf{f} \cdot \mathbf{j})(P - O) dx}{\int_0^\ell (\mathbf{f} \cdot \mathbf{j}) dx} = \frac{\int_0^\ell -\lambda x^n \cdot x \mathbf{i} dx}{\int_0^\ell -\lambda x^n dx} = \frac{\int_0^\ell x^{n+1} dx}{\int_0^\ell x^n dx} \mathbf{i} = \frac{n+1}{n+2} \ell \mathbf{i}.$$

Ad esempio,

- per  $n = 0$  (distribuzione uniforme),  $C - O = \frac{\ell}{2} \mathbf{i}$ ;
- per  $n = 1$  (distribuzione lineare),  $C - O = \frac{2}{3} \ell \mathbf{i}$ .

□

**Esercizio 2.** Data la curva di equazione

$$y = A \cos\left(\frac{x}{a}\right),$$

calcolarne il triedro intrinseco  $\mathbf{T}, \mathbf{N}, \mathbf{B}$  nel suo generico punto  $P$  e nel punto con  $x = 0$ . In quest'ultimo caso, specificare il raggio di curvatura.

*Soluzione.* Sia  $O$  l'origine degli assi. Il generico punto  $P$  appartenente alla curva è

$$P - O = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} = x\mathbf{i} + A \cos\left(\frac{x}{a}\right) \mathbf{j}.$$

Il versore tangente è dato da

$$\mathbf{T} = \frac{d(P-O)}{ds} = \frac{d(P-O)}{dx} \cdot \frac{dx}{ds}.$$

Abbiamo che

$$\frac{d(P-O)}{dx} = \mathbf{i} - \frac{A}{a} \sin\left(\frac{x}{a}\right) \mathbf{j}$$

e

$$ds = |dP| = \sqrt{dx^2 + dy^2} = \sqrt{1 + \frac{A^2}{a^2} \sin^2\left(\frac{x}{a}\right)}.$$

Ne segue che

$$\frac{dx}{ds} = \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{A^2}{a^2} \sin^2\left(\frac{x}{a}\right)}},$$

da cui

$$\mathbf{T} = \frac{\mathbf{i} - \frac{A}{a} \sin\left(\frac{x}{a}\right) \mathbf{j}}{\sqrt{1 + \frac{A^2}{a^2} \sin^2\left(\frac{x}{a}\right)}}.$$

Per calcolare  $\mathbf{N}$  ricorriamo alla prima formula di Frenet-Serret:

$$\frac{d\mathbf{T}}{ds} = \frac{1}{\rho} \mathbf{N},$$

dove  $\rho$  è il raggio di curvatura. Si ha che

$$\frac{d\mathbf{T}}{ds} = -\frac{\frac{A}{a^2} \cos\left(\frac{x}{a}\right)}{1 + \frac{A^2}{a^2} \sin^2\left(\frac{x}{a}\right)} \left[ \frac{A}{a} \sin\left(\frac{x}{a}\right) \mathbf{i} - \left(1 + \frac{A^2}{a^2} \sin^2\left(\frac{x}{a}\right)\right) \mathbf{j} \right].$$

Poiché per una curva cartesiana vale

$$\frac{1}{\rho} = \frac{|y''(x)|}{\sqrt{(1 + (y'(x))^2)^3}} = \frac{\frac{A}{a^2} |\cos(\frac{x}{a})|}{\sqrt{(1 + \frac{A^2}{a^2} \sin^2(\frac{x}{a}))^3}}$$

il calcolo di  $\mathbf{N}$  segue dalla prima formula di Frenet-Serret. Poiché la curva è piana,  $\mathbf{B} \equiv \mathbf{k} = \mathbf{i} \wedge \mathbf{j}$ .

Per  $x = 0$ , si ottiene

$$\mathbf{T} = \mathbf{i}, \quad \mathbf{N} = -\mathbf{j}, \quad \frac{1}{\rho} = \frac{A}{a^2}.$$

□

**Esercizio 3.** Sia assegnata una terna di riferimento  $O(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ . Per la curva di equazioni

$$\begin{cases} x = R \cos \phi \\ y = R \sin \phi \\ z = \frac{p}{2\pi} \phi, \end{cases}$$

dove  $R, p \in \mathbb{R}$  sono assegnati, calcolare il triedro intrinseco  $(\mathbf{T}, \mathbf{N}, \mathbf{B})$ , il raggio di curvatura e la torsione. Successivamente, si calcolino velocità e accelerazione di un punto  $P$  che si muove sulla stessa curva.

*Soluzione.* La curva assegnata si chiama *elica cilindrica circolare retta a passo  $p$  costante*. Osserviamo che  $R$  è il raggio del cilindro infinito su cui la curva si avvolge, mentre il parametro  $p$  è detto *passo* e rappresenta la differenza in coordinata  $z$  di due punti dell'elica, dove il secondo è ottenuto a partire dal primo facendo un giro completo di angolo  $2\pi$ . In formule, sia

$$P_1 \equiv (R \cos \phi, R \sin \phi, \frac{p}{2\pi} \phi).$$

Il punto  $P_2$  ottenuto incrementando  $\phi$  di un angolo  $2\pi$  ha coordinate

$$P_2 \equiv (R \cos(\phi + 2\pi), R \sin(\phi + 2\pi), \frac{p}{2\pi}(\phi + 2\pi)) = (R \cos \phi, R \sin(\phi), \frac{p}{2\pi} \phi + p),$$

da cui si vede che i due punti hanno la stessa proiezione sul piano  $xy$  (perché le prime due coordinate sono uguali) e le coordinate  $z$  differiscono di  $p$ .

Passiamo ora a calcolare il triedro intrinseco. Il generico punto della curva è

$$(P - O)(\phi) = R \cos \phi \mathbf{i} + R \sin \phi \mathbf{j} + \frac{p}{2\pi} \phi \mathbf{k},$$

quindi possiamo calcolare il modulo dell'ascissa curvilinea:

$$\begin{aligned} |ds| &= |dP| = |d(R \cos \phi) \mathbf{i} + d(R \sin \phi) \mathbf{j} + d\left(\frac{p}{2\pi} \phi\right) \mathbf{k}| \\ &= | -R \sin \phi d\phi \mathbf{i} + R \cos \phi d\phi \mathbf{j} + \frac{p}{2\pi} d\phi \mathbf{k} | \\ &= \sqrt{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}} |d\phi|. \end{aligned}$$

Orientando  $ds$  secondo la direzione crescente di  $\phi$ , abbiamo:

$$ds = \sqrt{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}} d\phi.$$

Ricordando che l'ascissa curvilinea di una circonferenza è  $ds = R d\phi$ , osserviamo che  $\sqrt{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}} > R$ , quindi la lunghezza di un arco di circonferenza di ampiezza  $\phi$  è sempre minore della lunghezza di un arco di elica cilindrica della stessa ampiezza  $\phi$ .

Calcoliamo il versore tangente:

$$\mathbf{T} = \frac{d(P - O)}{ds} = \frac{d(P - O)}{d\phi} \frac{d\phi}{ds} = \frac{(-R \sin \phi \mathbf{i} + R \cos \phi \mathbf{j} + \frac{p}{2\pi} \mathbf{k})}{\sqrt{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}}}.$$

Per esercizio, verificare che  $|\mathbf{T}| = 1$ . Osserviamo che se indichiamo con  $\psi$  l'angolo tra  $\mathbf{T}$  e la direzione dell'asse  $z$ , si ha che

$$\cos \psi = \mathbf{T} \cdot \mathbf{k} = \frac{\frac{p}{2\pi}}{\sqrt{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}}},$$

che è costante e maggiore di zero, da cui segue che l'angolo  $\psi$  è costante e acuto.

Calcoliamo adesso il versore normale principale  $\mathbf{N}$ . Per la **prima formula di Frenet-Serret**,

$$\frac{d\mathbf{T}}{ds} = \frac{1}{\rho}\mathbf{N},$$

dove  $\rho$  è il raggio di curvatura, per cui calcoliamo

$$\frac{d\mathbf{T}}{ds} = \frac{d\mathbf{T}}{d\phi} \frac{d\phi}{ds} = -\frac{R \cos \phi \mathbf{i} + R \sin \phi \mathbf{j}}{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}},$$

da cui segue che

$$\frac{1}{\rho} = \left| \frac{d\mathbf{T}}{ds} \right| = \frac{R}{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}}$$

e infine

$$\mathbf{N} = -\cos \phi \mathbf{i} - \sin \phi \mathbf{j}.$$

Notiamo che il raggio di curvatura  $\rho$  è costante come nel caso della circonferenza e che  $\mathbf{N}$  è sempre parallelo al piano  $xy$ .

Il versore binormale è dato da

$$\mathbf{B} = \mathbf{T} \wedge \mathbf{N} = \frac{\frac{p}{2\pi}(\sin \phi \mathbf{i} - \cos \phi \mathbf{j}) + R\mathbf{k}}{\sqrt{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}}},$$

mentre la torsione  $1/\tau$  è data dalla **terza formula di Frenet-Serret**:

$$\frac{d\mathbf{B}}{ds} = \frac{1}{\tau}\mathbf{N}.$$

Si ha:

$$\frac{d\mathbf{B}}{ds} = \frac{d\mathbf{B}}{d\phi} \frac{d\phi}{ds} = \frac{-\frac{p}{2\pi}}{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}}\mathbf{N},$$

dunque la torsione è costante e negativa:

$$\tau = -\left( \frac{2\pi R^2}{p} + \frac{p}{2\pi} \right).$$

Supponiamo adesso di avere un punto  $P$  che si muove sull'elica cilindrica con traiettoria

$$(P - O)(t) = (R \cos(\phi(t))\mathbf{i} + R \sin(\phi(t))\mathbf{j} + \frac{p}{2\pi}\phi(t)\mathbf{k}).$$

È noto che la velocità in termini del triedro intrinseco è

$$\mathbf{v} = \dot{s}\mathbf{T},$$

dove

$$\dot{s} = \frac{ds}{dt} = \frac{ds}{d\phi} \frac{d\phi}{dt} = \sqrt{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}} \dot{\phi}.$$

L'accelerazione è invece

$$\mathbf{a} = \ddot{s}\mathbf{T} + \frac{\dot{s}^2}{\rho}\mathbf{N},$$

dove semplicemente

$$\ddot{s} = \sqrt{R^2 + \frac{p^2}{4\pi^2}} \ddot{\phi}$$

e  $\frac{\dot{s}^2}{\rho} = R\dot{\phi}^2$  (dimostralo per esercizio!).

Sempre per esercizio, si calcolino la velocità e l'accelerazione in termini di  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  derivando direttamente  $P(t) - O$  e si verifichi che  $\dot{s}, \ddot{s}$  e  $\frac{\dot{s}^2}{\rho}$  calcolati prima soddisfano le seguenti relazioni:

$$\dot{s} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{T}, \quad \ddot{s} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{T}, \quad \frac{\dot{s}^2}{\rho} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{N}.$$

Si verifichi infine che  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{B} = 0$ , cioè che l'accelerazione è sempre contenuta nel piano osculatore individuato da  $\mathbf{T}$  e  $\mathbf{N}$ .  $\square$

**Esercizio 4.** Verificare che

$$\frac{1}{\tau} = -\rho^2 \left( \frac{dP}{ds} \wedge \frac{d^2P}{ds^2} \right) \cdot \frac{d^3P}{ds^3},$$

e quindi, ricordando l'interpretazione geometrica del determinante di una matrice, concludere che se  $x(s), y(s), z(s)$  sono le componenti di  $P - O$ , allora

$$\frac{1}{\tau} = -\rho^2 \begin{vmatrix} x'(s) & y'(s) & z'(s) \\ x''(s) & y''(s) & z''(s) \\ x'''(s) & y'''(s) & z'''(s) \end{vmatrix}.$$

(Suggerimento: per dimostrare la prima relazione, nel calcolare la derivata terza, si usi la seconda formula di Frenet-Serret.)