

# CALCOLO VETTORIALE

## NOZIONI DA SAPERE

### 1 Differenza tra uno **SCALARE** e un **VETTORE**

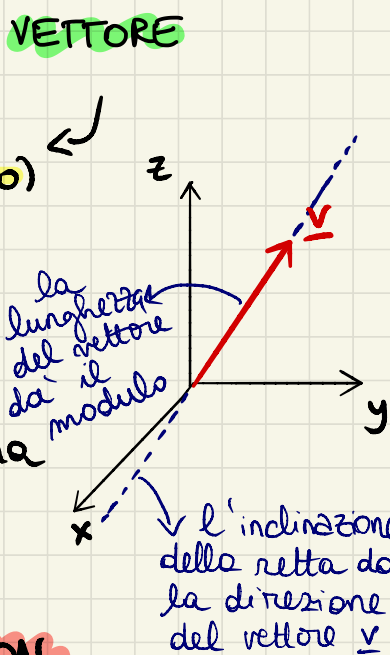
- numero reale (modulo)  
+  
direzione  
+  
verso  
+  
unità di misura eventuale

- un numero reale  
+  
eventuale unità di misura

- le operazioni tra scalari sono quelle tra numeri reali imparate a scuola

- le operazioni tra vettori **NON** sono le operazioni tra i moduli!

Per ogni direzione ci sono due versi possibili:

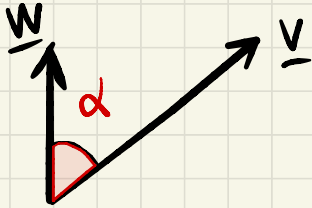


Data la differenza sostanziale tra scalari e vettori, li distinguiamo sottolineando i vettori

## 2 Operazioni tra vettori

Con  $|v|$  si indica il modulo di  $v$

- o PRODOTTO SCALARE → il risultato è uno scalare



$$\underline{v} \cdot \underline{w} = |\underline{v}| |\underline{w}| \cos(\alpha)$$

se  $\underline{v} \perp \underline{w}$ ,  $\underline{v} \cdot \underline{w} = 0$

- o PRODOTTO VETTORE

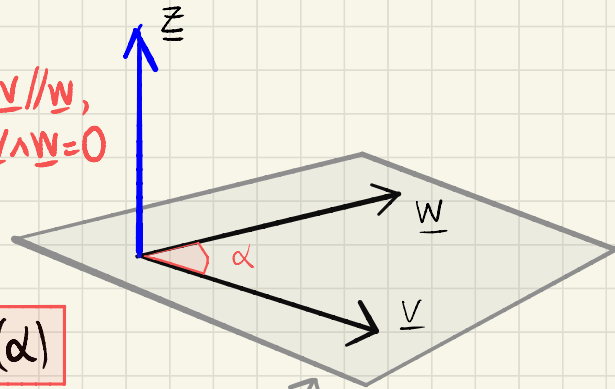
il risultato è un vettore

Se  $\underline{z} = \underline{v} \wedge \underline{w}$ , allora  $\underline{z}$  ha:

MODULO :  $|\underline{z}| = |\underline{v}| |\underline{w}| \sin(\alpha)$

DIREZIONE : ortogonale al piano identificato da  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$

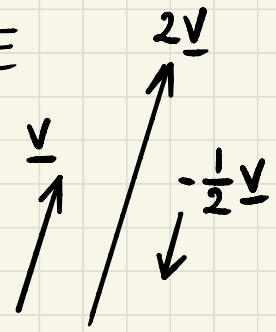
VERSO : secondo la regola della mano destra.



# ○ PRODOTTO SCALARE per VETTORE

$c\underline{v}$  ha:  
↓ scalare ↓ vettore

- stessa direzione di  $\underline{v}$
- modulo uguale a  $c|\underline{v}|$
- stesso verso di  $\underline{v}$  se  $c > 0$ ,  
verso opposto se  $c < 0$



3

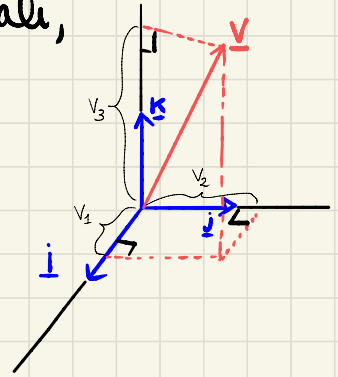
## Rappresentazione algebrica di un vettore

vettore di modulo 1

Dati tre versori a due a due ortogonali, possiamo scrivere ogni vettore come combinazione lineare dei tre versori:

$$\underline{v} = v_1 \underline{i} + v_2 \underline{j} + v_3 \underline{k}$$

componenti di  $\underline{v}$  rispetto a  $\underline{i}, \underline{j}, \underline{k}$   
(sono scalari)



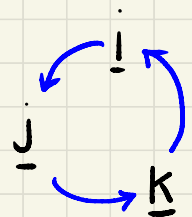
Se  $\underline{i}, \underline{j}, \underline{k}$  sono versori ortogonali, allora:

○  $\underline{i} \cdot \underline{j} = \underline{j} \cdot \underline{i} = \underline{i} \cdot \underline{k} = \underline{k} \cdot \underline{i} = \underline{j} \cdot \underline{k} = \underline{k} \cdot \underline{j} = 0$

○  $\underline{i} \cdot \underline{i} = \underline{j} \cdot \underline{j} = \underline{k} \cdot \underline{k} = 1$

○  $\underline{i} \wedge \underline{j} = \underline{k}, \underline{j} \wedge \underline{k} = \underline{i}, \underline{k} \wedge \underline{i} = \underline{j}$

!  $\underline{j} \wedge \underline{i} = -\underline{k}, \underline{k} \wedge \underline{j} = -\underline{i}, \underline{i} \wedge \underline{k} = -\underline{j}$

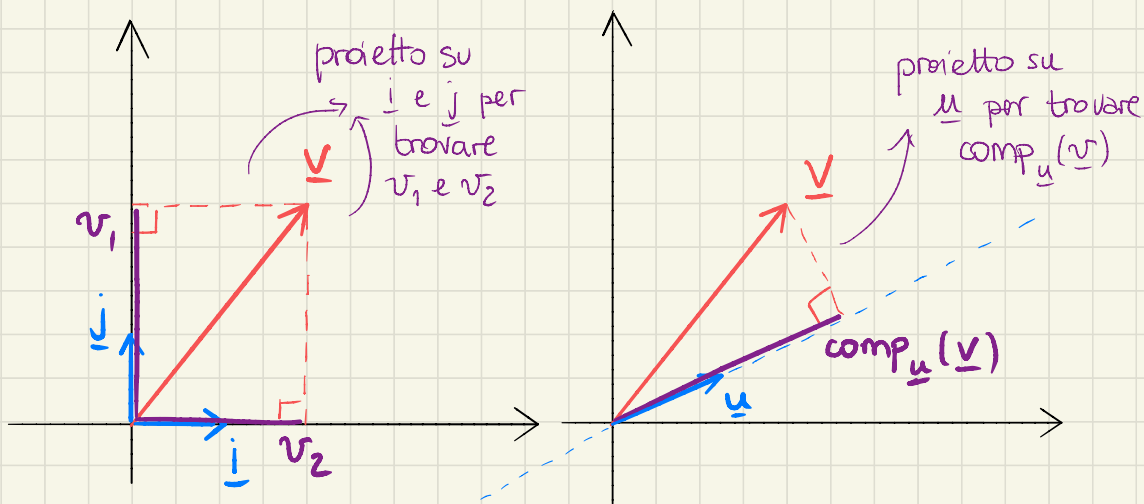


Osservazione : Sia  $\underline{v} = v_1 \underline{i} + v_2 \underline{j} + v_3 \underline{k}$ .

Allora  $\underline{v} \cdot \underline{i} = (v_1 \underline{i} + v_2 \underline{j} + v_3 \underline{k}) \cdot \underline{i} =$   
 $= v_1 \leftarrow$  componente di  $\underline{v}$  rispetto a  $\underline{i}$ .

Generalizzando, la componente di  $\underline{v}$  rispetto a un generico vettore  $\underline{u}$  è

$$\text{comp}_{\underline{u}}(\underline{v}) = \underline{v} \cdot \underline{u}$$

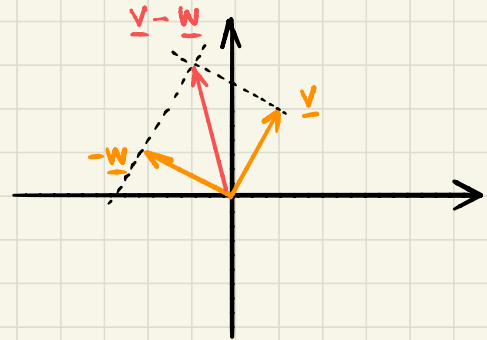
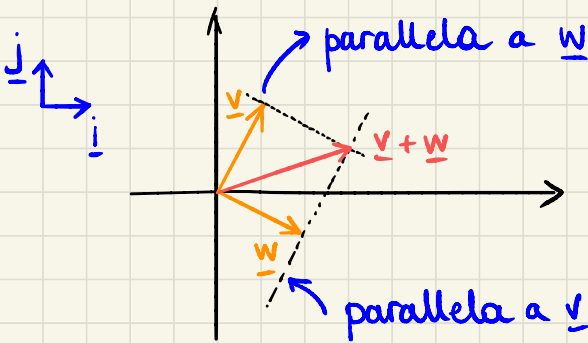


# ESERCIZI (28/10/2019)

- ① Dati  $\underline{v} = \underline{i} + 2\underline{j}$  e  $\underline{w} = 2\underline{i} - \underline{j}$ ,  
calcolare e disegnare  $\underline{v} + \underline{w}$  e  $\underline{v} - \underline{w}$

Soluzione:  $\underline{v} + \underline{w} = \underline{i} + 2\underline{j} + 2\underline{i} - \underline{j} = 3\underline{i} + \underline{j}$

$$\begin{aligned}\underline{v} - \underline{w} &= \underline{i} + 2\underline{j} - (2\underline{i} - \underline{j}) = \underline{i} + 2\underline{j} - 2\underline{i} + \underline{j} = \\ &= -\underline{i} + 3\underline{j}\end{aligned}$$



- ② Dei vettori  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$  dati prima,  
calcolarne  $\underline{v} \cdot \underline{w}$  e  $\underline{v} \wedge \underline{w} = 2\underline{i} \cdot \underline{i} = 2$

Soluzione:  $\underline{v} \cdot \underline{w} = (\underline{i} + 2\underline{j}) \cdot (2\underline{i} - \underline{j}) = \underline{i} \cdot 2\underline{i} + \underline{i} \cdot (-\underline{j}) + 2\underline{j} \cdot 2\underline{i} + 2\underline{j} \cdot (-\underline{j}) = 2 - 2 = 0$

Infatti i due vettori sono ortogonali.

$$\begin{aligned}\underline{v} \wedge \underline{w} &= (\underline{i} + 2\underline{j}) \wedge (2\underline{i} - \underline{j}) = \underline{i} \wedge (2\underline{i}) + \underline{i} \wedge (-\underline{j}) + \\ &+ 2\underline{j} \wedge 2\underline{i} + 2\underline{j} \wedge (-\underline{j}) = \\ &= 2\underbrace{\underline{i} \wedge \underline{i}}_{=0} - \underbrace{\underline{i} \wedge \underline{j}}_{=\underline{k}} + 4\underbrace{\underline{i} \wedge \underline{j}}_{=\underline{k}} - 2\underbrace{\underline{j} \wedge \underline{j}}_{=0} = -\underline{k} + 4\underline{k} \\ &= 3\underline{k}\end{aligned}$$

Quanto fa  $\underline{v} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w})$ ?

Poiché  $\underline{v} \wedge \underline{w}$  è ortogonale al piano di  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$ , in particolare è ortogonale a  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$ . Quindi il prodotto scalare per  $\underline{v}$  sarà nullo e così il prodotto scalare per qualsiasi vettore nel piano generato da  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$ .

③ Calcolare il modulo del vettore  $\underline{v} = \underline{i} - 2\underline{j} + 3\underline{k}$ .

Soluzione :  $|\underline{v}| = \sqrt{\underline{v} \cdot \underline{v}}$  Nel nostro caso :

$$|\underline{v}| = \sqrt{(\underline{i} - 2\underline{j} + 3\underline{k}) \cdot (\underline{i} - 2\underline{j} + 3\underline{k})} = \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

④ Calcolare il coseno dell'angolo tra

$$\underline{v} = -\underline{i} + 2\underline{j} \quad \text{e} \quad \underline{w} = \underline{i} + 3\underline{k}$$

Soluzione: Se  $\alpha$  è l'angolo tra  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$ , allora

$$\begin{aligned} \cos(\alpha) &= \frac{\underline{v} \cdot \underline{w}}{|\underline{v}| |\underline{w}|} = \frac{(-\underline{i} + 2\underline{j}) \cdot (\underline{i} + 3\underline{k})}{|\underline{v}| |\underline{w}|} = \\ &= \frac{-1}{\sqrt{1+4} \sqrt{1+9}} = \frac{-1}{5\sqrt{2}} = -\frac{\sqrt{2}}{10} \end{aligned}$$

Poiché  $\cos(\alpha) < 0$ , l'angolo è ottuso.

→ maggiore di  $\pi/2$

⑤ Dati  $\underline{v} = \underline{i} + \underline{j}$ ,  $\underline{w} = \underline{i} - \underline{j}$ ,  $\underline{z} = \underline{j} + \underline{k}$ ,  
calcolare

$$\underline{v} \wedge (\underline{w} \wedge \underline{z}).$$

Soluzione: Usiamo la formula

$$\underline{v} \wedge (\underline{w} \wedge \underline{z}) = \underline{w} (\underline{v} \cdot \underline{z}) - \underline{z} (\underline{v} \cdot \underline{w})$$

$$= \underbrace{[(\underline{i} + \underline{j}) \cdot (\underline{j} + \underline{k})]}_1 \underline{w} - \underbrace{[(\underline{i} + \underline{j}) \cdot (\underline{i} - \underline{j})]}_0 \underline{z} = \underline{w}$$

Usando i prodotti vettoriali, invece:

$$\begin{aligned}\underline{v} \wedge (\underline{w} \wedge \underline{z}) &= \underline{v} \wedge [(\underline{i} - \underline{j}) \wedge (\underline{j} + \underline{k})] \\ &= \underline{v} \wedge [\underline{k} - \underline{j} - \underline{i}] = (\underline{i} + \underline{j}) \wedge (\underline{k} - \underline{j} - \underline{i}) \\ &= -\underline{j} - \underline{k} + \underline{i} + \underline{k} = \underline{i} - \underline{j} = \underline{w}.\end{aligned}$$

⑥ Calcolare la componente di  $\underline{v} = \underline{i} + 2\underline{j}$  rispetto al versore  $\underline{u} = \frac{1}{\sqrt{3}}(\underline{i} + \underline{j} + \underline{k})$ .

Soluzione Basta calcolare il prodotto scalare:

$$\begin{aligned}\underline{v} \cdot \underline{u} &= (\underline{i} + 2\underline{j}) \cdot \left[ \frac{1}{\sqrt{3}} (\underline{i} + \underline{j} + \underline{k}) \right] \\ &= \frac{1}{\sqrt{3}} (\underline{i} + 2\underline{j}) \cdot (\underline{i} + \underline{j} + \underline{k}) \\ &= \frac{1}{\sqrt{3}} (1 + 2) = \frac{3}{\sqrt{3}} = \sqrt{3}.\end{aligned}$$